

Псевдонимы (Aliases) и полные версии команд для англоязычной версии AutoCAD

Псевдоним	Команда	Действие
l	_line	Построение отрезков
pl	_pline	Создание 2D полилинии — объекта, который может состоять из линейных и дуговых сегментов
c	_circle	Построение окружностей
a	_arc	Построение дуг
rec	_rectang	Построение прямоугольника
el	_ellipse	Построение эллипсов или эллиптических дуг
po	_point	Построение точки
y	_erase	Стереть. Удаление объектов на чертеже
co	_copy	Копирование объектов на чертеже
ma	_matchprop	Копирование свойств одного объекта на другие
mi	_mirror	Зеркальное отражение объектов
ar	_array	Создание копий объектов в виде массива
m	_move	Перемещение объектов на чертеже
ro	_rotate	Поворот объектов
sc	_scale	Масштабирование объектов
sc	_stretch	Растягивание объектов
tr	_trim	Обрезка объектов
ex	_extend	Удлинение объектов
x	_explode	Взорвать. Разбитие объекта на составные части
re	_regen	Регенерация чертежа и перерисовка содержимого текущего видового экрана
la	_layer	Вызов диалогового окна "Диспетчер свойств слоёв"
mt	_mtext	Создание многострочного текста
b	_block	Вызов диалогового окна для создания определения блока из выбранных объектов
i	_insert	Вставка блока
be	_bedit	редактировать блок в редакторе блоков
pu	_purge	Чистка чертежа
pr	_properties	окно свойств объекта ( Ctrl+1)
f	_fillet	скруглить